DMG-BRAJ-JPN

GAME BOY COLOR

RAKU×RAKU MISHIN

"RAKU X RAKU MISHIN" ha waku-waku mishin time.
mishin to Gameboy ga love love!

取扱説明書

ゲームボーイ ＆ カラー共通カートリッジ

すべてのGAME BOY共通

このたびは、ゲームボーイ&カラー共通カートリッジ「らくらくミシン」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用前に取扱方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、操作をする前に必ず医師と相談してください。また、操作中にこのような症状が起きた場合には、直ちに操作を中止し、医師の診察を受けてください。
- 操作中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちに操作を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 操作中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちに操作を中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、操作をすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、操作をする前に医師に相談してください。

● 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦操作を中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

● 長時間操作をするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

● 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

● カートリッジにはプラスチック、金属部品、リチウム電池が含まれています。燃えると危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

● 極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、分解や改造をしないでください。
● 使用後は必ず電源スイッチをOFFにしてください。
● 端子部に触れたり、水に濡らすなど、汚さないでください。

●ゲームボーイ本体からのデータ転送時のご注意

ゲームボーイ本体からミシンへのデータ転送は、ゲームボーイポケット以降の機器、ゲームボーイポケット、ゲームボーイポケットライト、ゲームボーイカラーに対応しています。初期のゲームボーイ（サイズの大きなゲームボーイ）にはコネクター形状が異なるため対応していません。また、変換コネクター等による接続も接続不良による不具合がおきる原因になりますので使用しないでください。

ゲームボーイカラー　GB ゲームボーイ

●ご注意

本品は全てのゲームボーイシリーズ本体で使用できますが、「ゲームボーイカラー」を使用しない場合は白黒画面になります。

ゲームボーイで

このらくらくミシンはゲームボーイがはじめてミシンにドッキングしたゲーム感覚で楽しく、かんたんにさいほうができるソフトウェアです。

たのしく、らくらく！

ゲーム感覚で設定ができるのでとても簡単に楽しくぬいもようを選ぶことができます。



だれでもかんたん！

いつでも元の画面に戻ったり、やり直しがかんたんにできます。

らくらくミシン

これからは いつでも、どこでも お気に入り

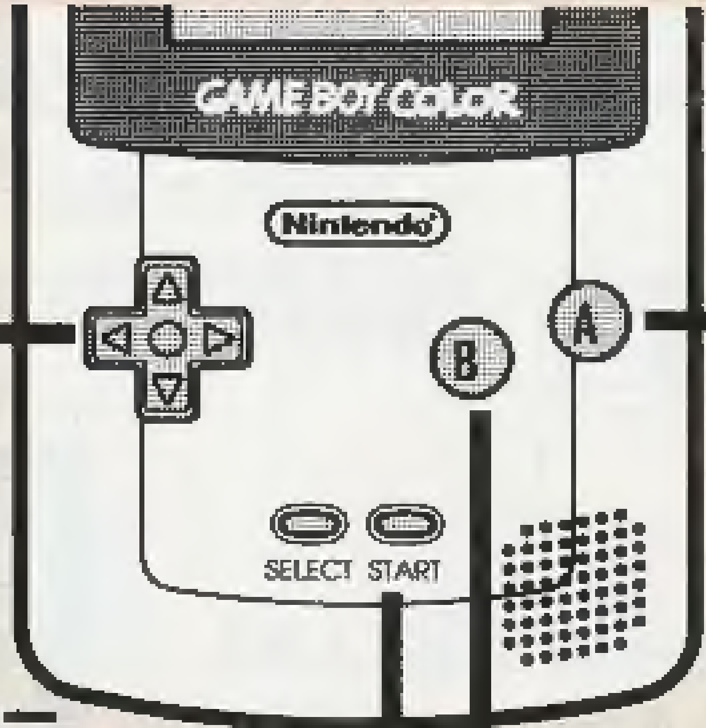
ゲームボーイがあれば
ぬいパターン、ぬいもよう、ぬい目はば、自由作画、
文字などが、お気に入りに保存できます。

84パターンのぬい目模様！ ひらがな、カタカナ、など 文字だってたくさん!!

ゲームボーイだから実現した、84パターンのぬい目模様
更に、ひらがな、カタカナ、アルファベット、
数字、漢数字、簡単な漢字、自由作画を用意しました。

もくじ

各部の名称



十字キー
各項目選択時のカーソルの移動、ぬい目はばやながさの選択などに使います。

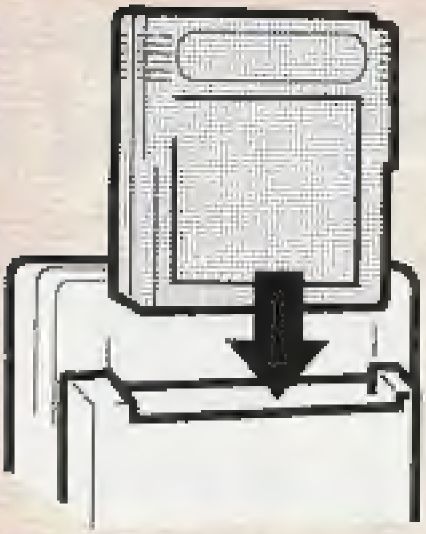
Aボタン
各項目について決定するときに使用します。

スタートボタン
スタートに使います。

Bボタン
前の画面に戻るときや、各項目の決定を取り消す場合に使います。

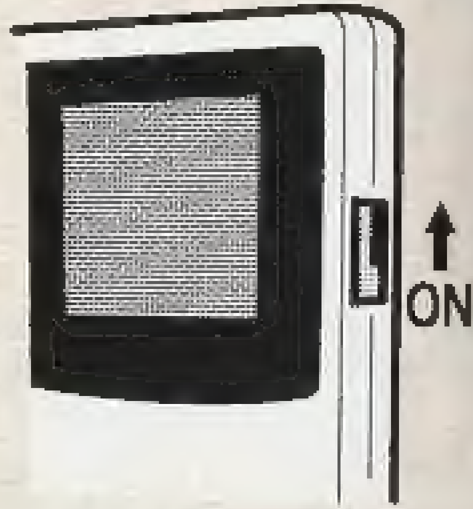
●操作は基本的に十字キーで選択、Aボタンで決定、Bボタンで取り消しです。

作業の手順



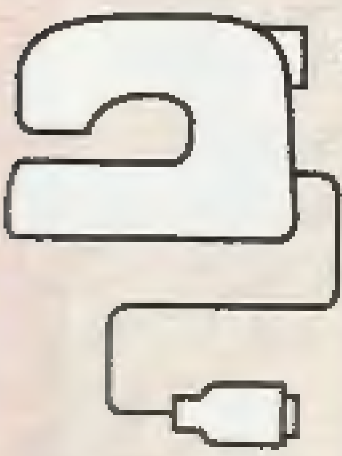
①カートリッジの装着

ゲームボーイ本体に「カチッ」っと音がするまでカートリッジを装着します。



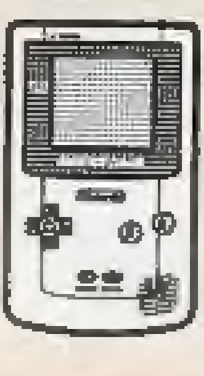
②ゲームボーイの電源を入れる

カートリッジがしっかり装着されたことを確認の上、電源スイッチを入れます。



③ケーブルの接続

ゲームボーイ本体をミシンの接続ケーブルに接続します。(データ転送まで接続しなくても使えます。)



④Aボタン、又はスタートボタンを押して、スタートです。

ミシン側、作業中の画面です。









注）：上にある画面は、ゲームボーイにミシンが接続された状態で、ミシン側のぬうための作業をした場合の画面です。

（ミシン側の作業はミシン取扱説明書をご覧ください。）

この取扱説明書は「基本ぬい」で全体の流れを覚えていただき、「応用ぬい」でいろいろなソーイング方法を説明しています。

操作中のトラブルに関しては「エラー画面」項目を参考にしてください。

尚、本カートリッジの故障、質問、トラブルに関しては、下記のご相談窓口までお電話にてお問い合わせください。

ご相談窓口

0120 フリーダイアル

0120-001137

かからない場合は、06-6900-1963

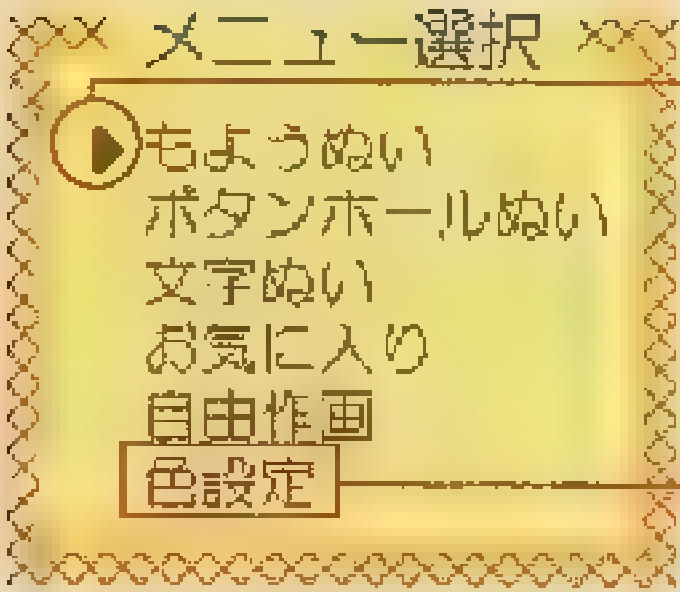
月曜～金曜 9:00～18:00／土曜・祝祭日 10:00～17:00

RAKU×RAKU MISHIN

さあ、はじめましょう

まずは、ふつうぬいで、
基本操作を説明します。

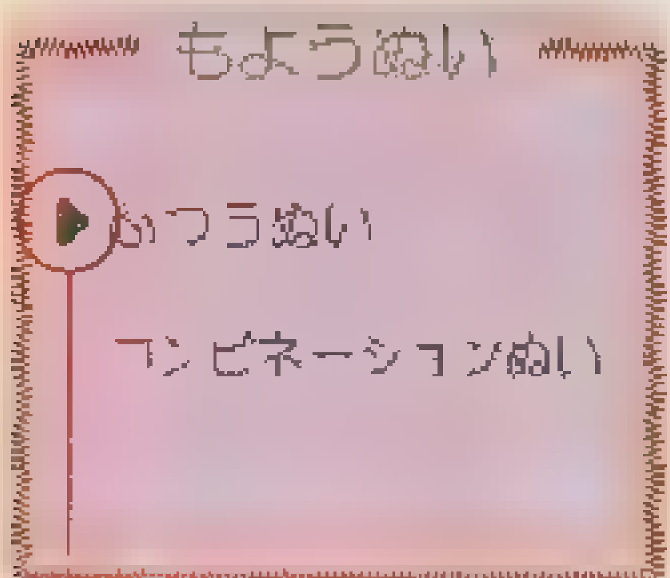
もようぬい ふつうぬい



● ▶の位置を、十字キーで選択し、Aボタンで決定します

● カラーゲームボーイのみ表示されています。

「メニュー選択画面」で「もようぬい」を選択します。

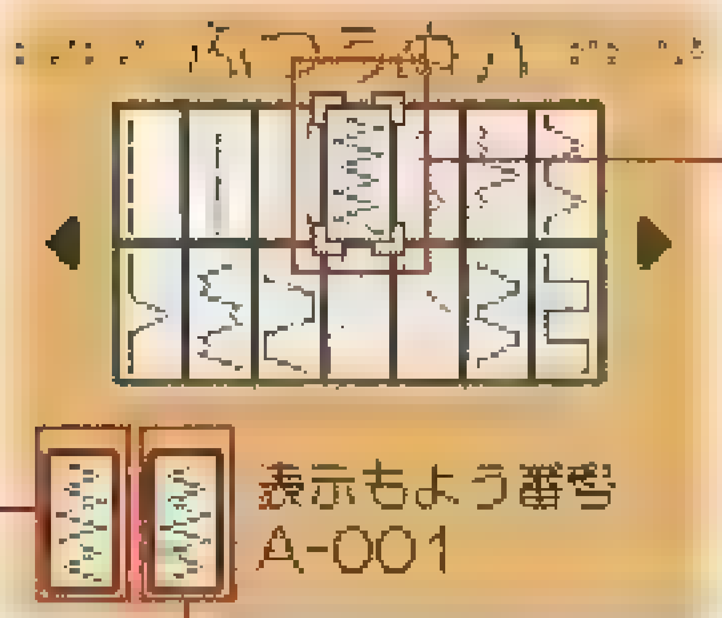


ふつうぬい

ここでは
1つのぬい目だけを選択できる
「ぬい目選択画面」に移行します。

● 十字キーで▶を移動させ、Aボタンで決定します。
Bボタンで前画面に戻ります。

基本操作をおぼえましょう



●ぬい目選択フィールド
十字キーで選択、
Aボタンで決定します。

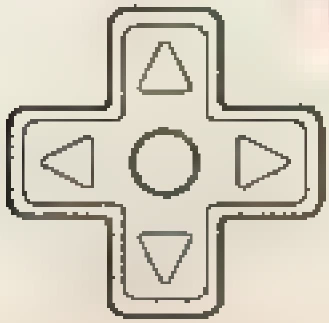
84種類の
パターンがあります。

●上より決定されたぬい目の「反転ぬい目」が表示されます。Aボタンで決定してください。

●上より決定されたもようがここに表示されます。Aボタンで決定してください。

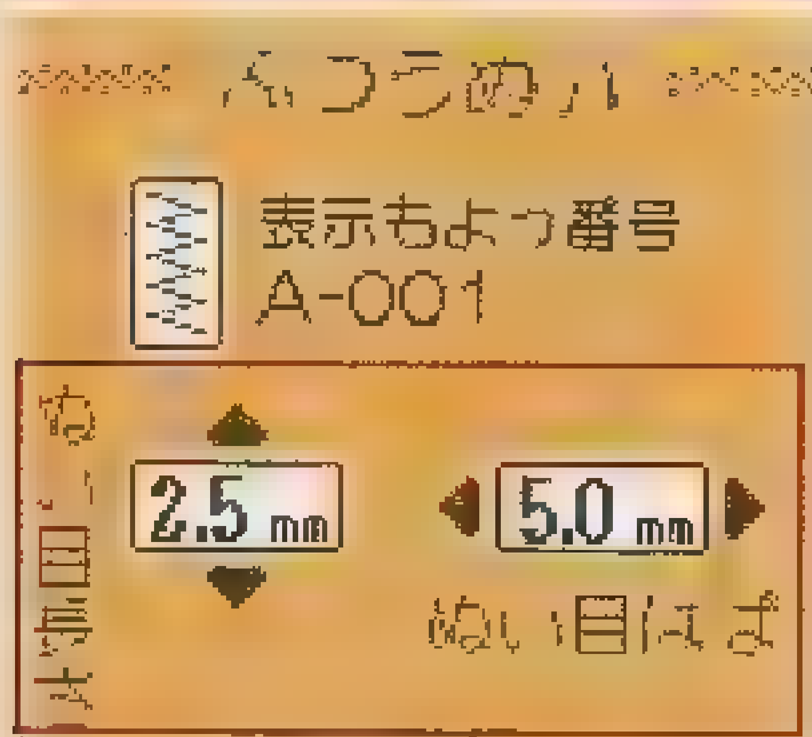
ぬい目選択画面
[ ]のカーソルを移動させ希望のぬい目を選択します。

●十字キーについて



△ [ ] が上に移動します
▽ [ ] が下に移動します
▷ [ ] が右に移動します
◁ [ ] が左に移動します

もようぬい ふつうぬい



● 「ぬい目ながさ」、十字キーの上下で選択を行います。
「ぬい目はば」、十字キー左右で、選択します。
Aボタンで決定します。Bボタンで前画面に戻ります。

※入力される数値は、あらかじめ用意されたながさの中から選びます。

データの転送は、P31参照
お気に入りの登録は、P33参照

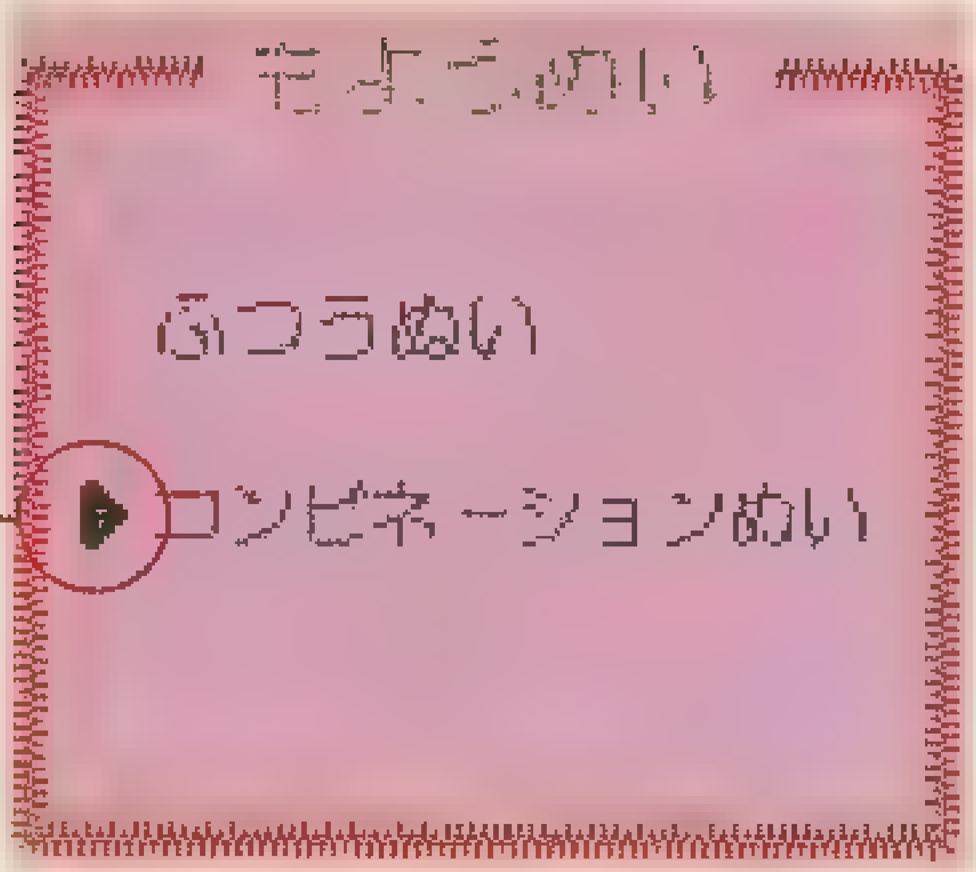
RAKU×RAKU MISHIN

いろいろなぬい方をしてみましょう

ボタンホールや自由作画など、
いろいろなぬい方を説明します。

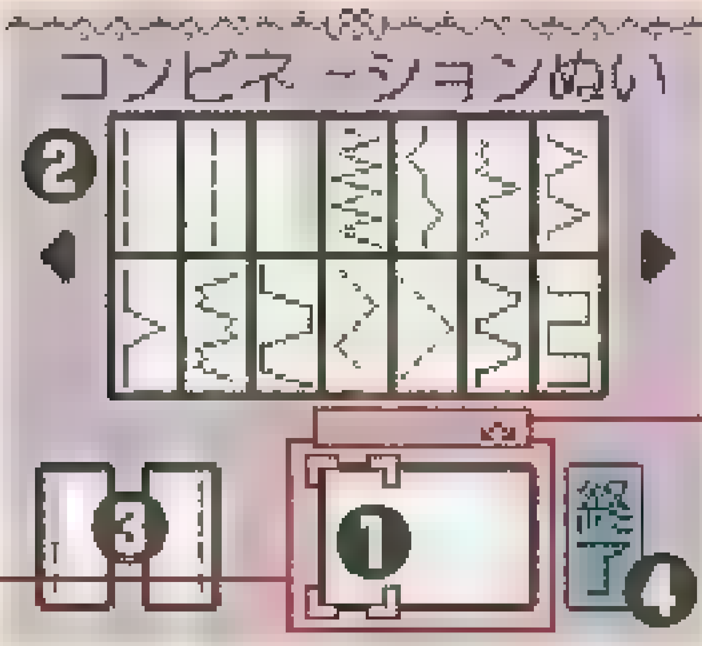
もようぬい コンビネーションぬい

「メニュー選択画面」で「もようぬい」を選択します。



●十字キーで ▶を移動させ、コンビネーションぬいを選択し、Aボタンで決定します。
Bボタンで前画面に戻ります。

お好きな模様が3つまで登録可能。



「反転ぬい目」を選んだ場合このマークが上にでます。

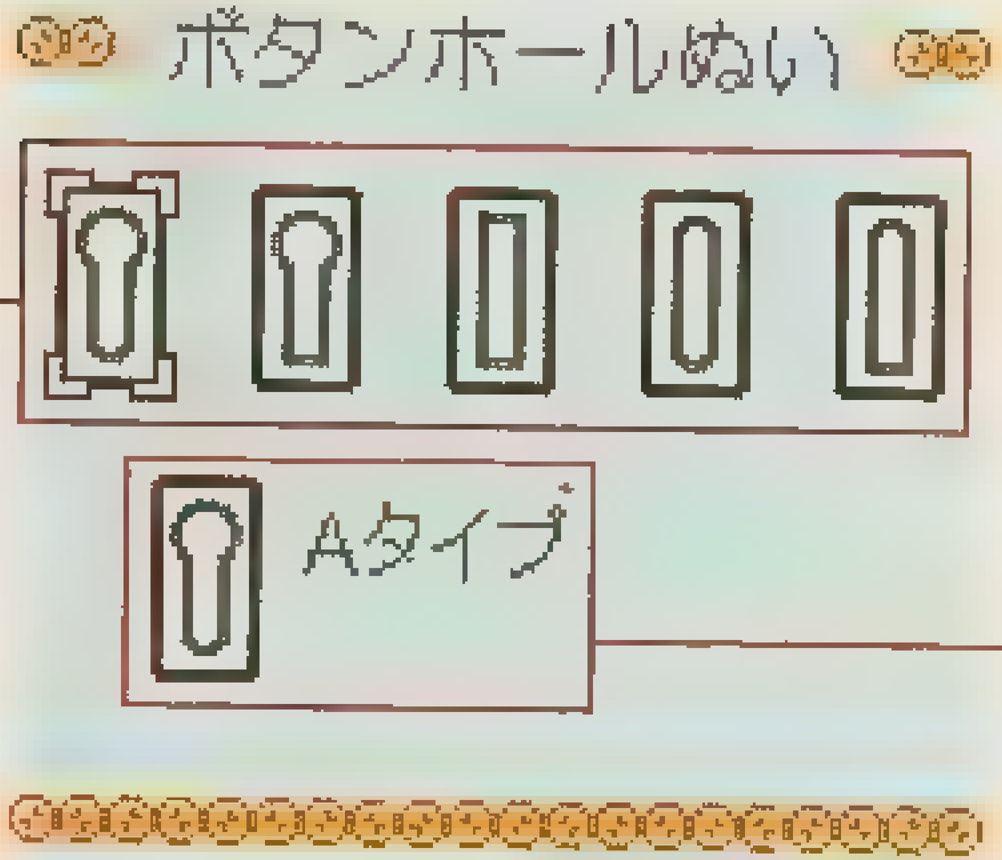
この画面にコンビネーションのパターンが表示されます。

❶まず、どの位置にどのパターンを配置するかを選択します。
❷ぬい目もようを選択します。
❸ぬい目方向を選択します。
　ぬい目はば、ぬい目ながさの入力画面が表示されますので
　それぞれ数値を入力します。
❶～❸の操作を繰り返し、3つまで選択できます。
❹終了します。

データの転送は、P31参照
お気に入りの登録は、P33参照

ボタンホールぬい

「メニュー選択画面」で「ボタンホールぬい」を選択します。

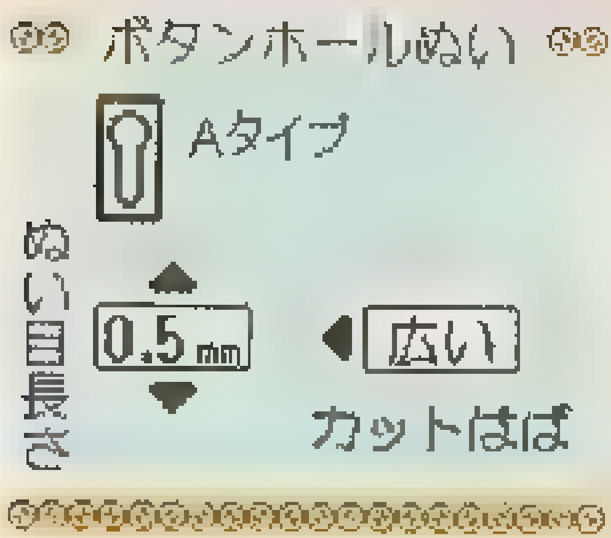


●「ボタンホール選択フィールド」

選ばれているボタンホールのタイプが●
表示されます。

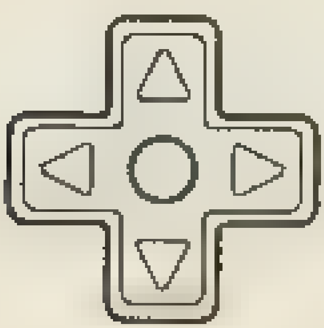
Aボタンで決定すると「数値記入画面」に移行します。
Bボタンで「メニュー選択」に戻ります。

ボタンホールはA,B,C,D,Eの5タイプを用意



「ぬい目ながさ」、十字キーの上下で選択を行います。
「カットはば」、十字キー左右で、2種類から選択します。
Aボタンで決定します。
Bボタンで前画面に戻ります。

※ぬい目ながさは、あらかじめ用意されたながさの中から選びます。



△ぬい目ながさをのばす
▽ぬい目ながさをへらす
▷カットはばを広げる
◁カットはばを細くする

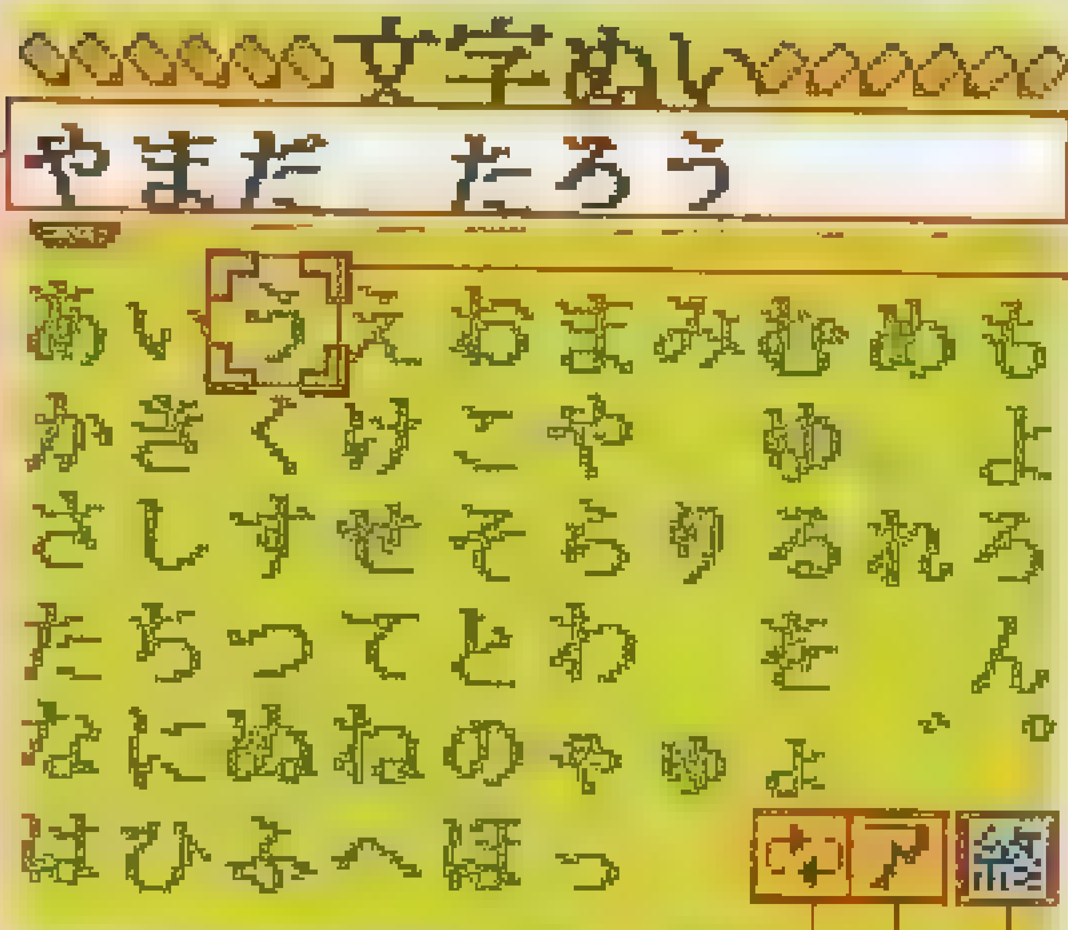
Aボタン→決定　　Bボタン→戻る

データの転送は、P31参照

注 ミシン側の用意は、ミシンの取扱説明書をご覧ください。

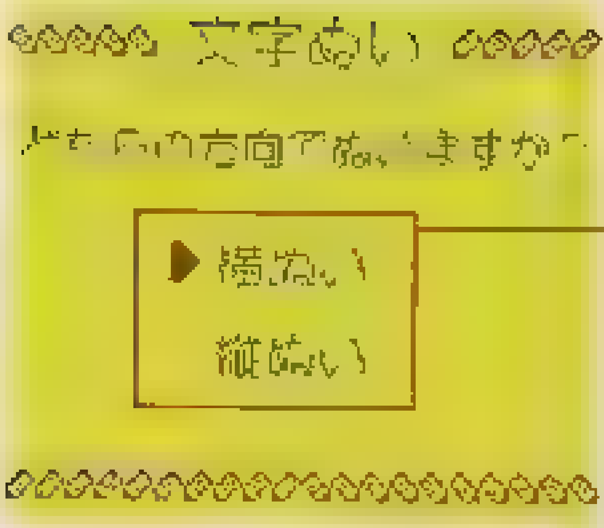
文字ぬい 基本操作

「メニュー選択画面」で「文字ぬい」を選択します。

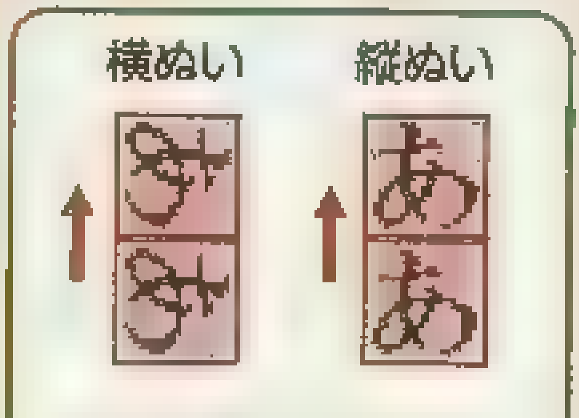


文字モードを変更します。
現在表示している次の画面の字が表示されます。
入力画面の終了
入力された文字が表示されます。

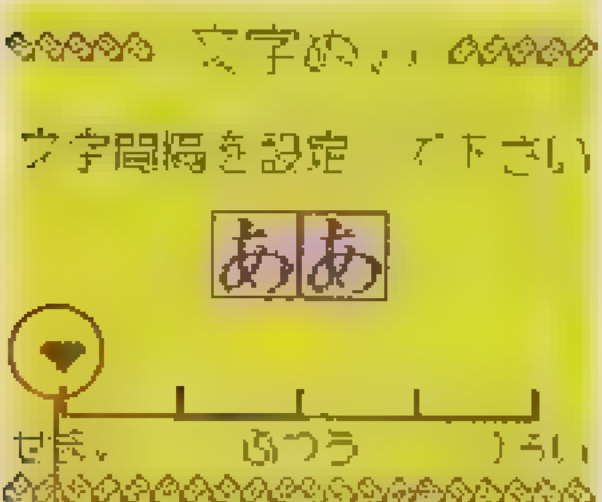
十字キーで文字選択、Aボタンで決定、
文字を入力していきます。



● 横ぬい、縦ぬいを選びます。



⬆は、布の進行方向です。
文字は、上のようにぬわれます。

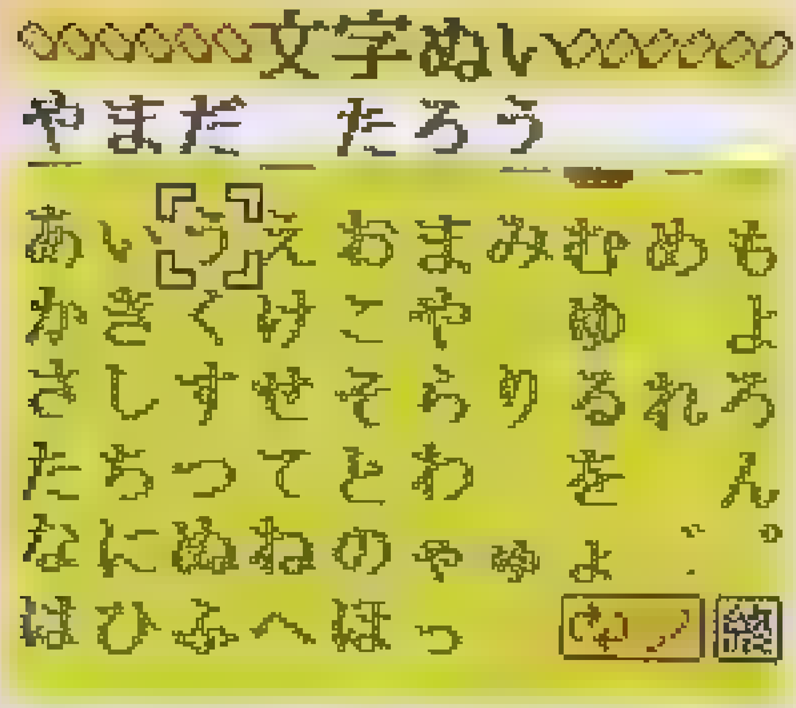


文字間隔を選択します。

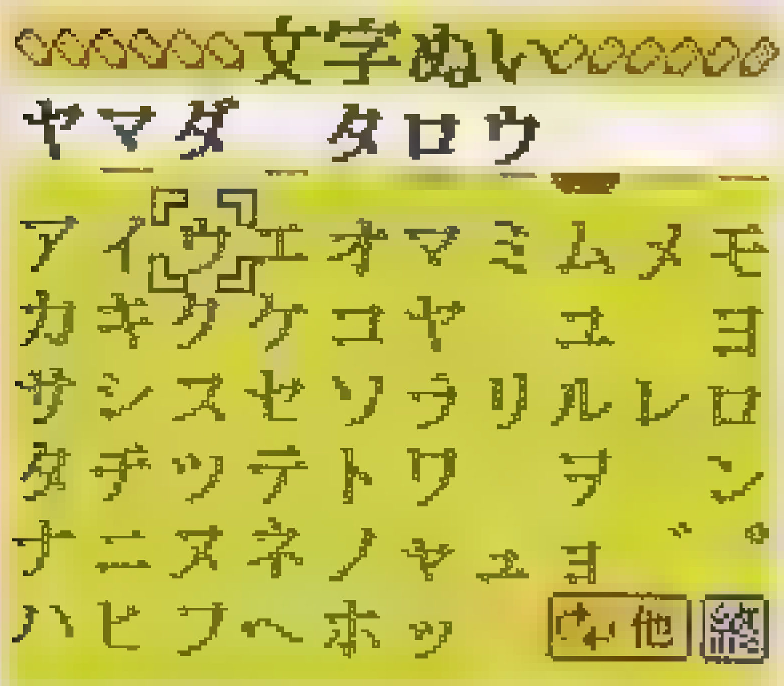
● 十字キーを使って、文字間隔を選択します。Aボタンで決定です。

データの転送は、P31参照
お気に入りの登録は、P33参照

文字ぬい

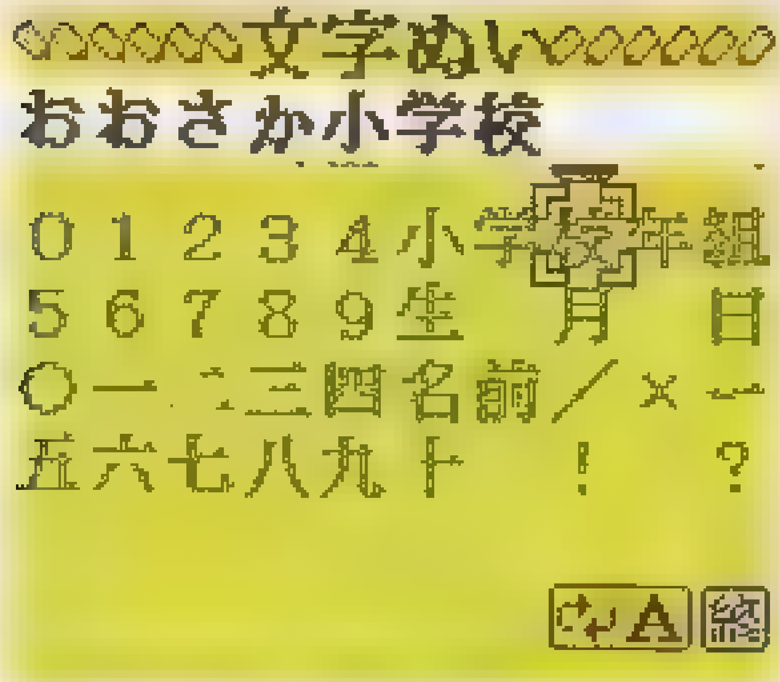


ひらがな画面

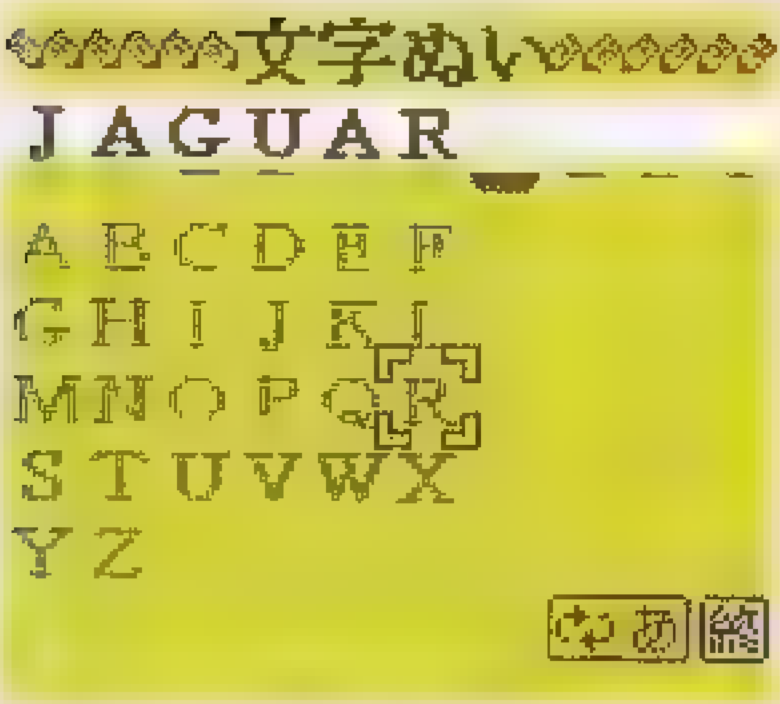


カタカナ画面

文字入力画面一覧



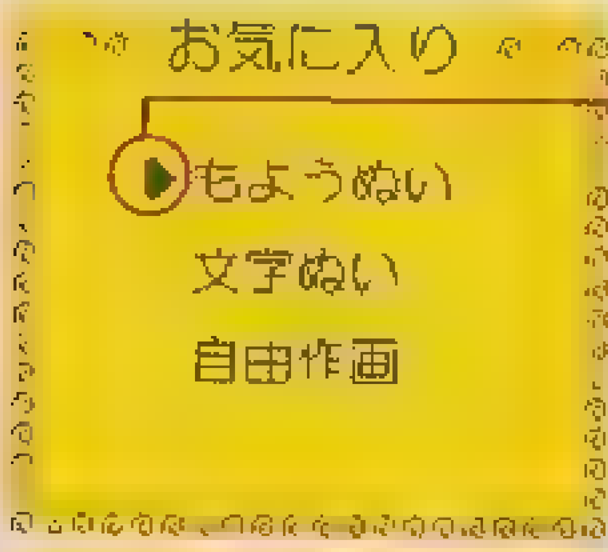
その他画面



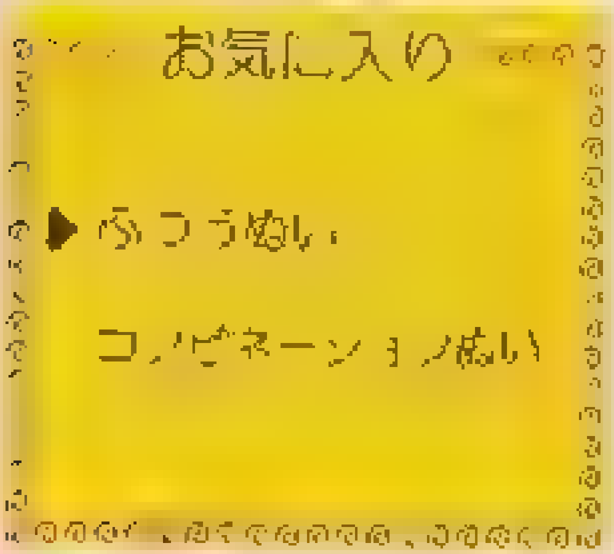
アルファベット画面

お気に入り もようぬい

メニュー選択画面で「お気に入り」を選択します。



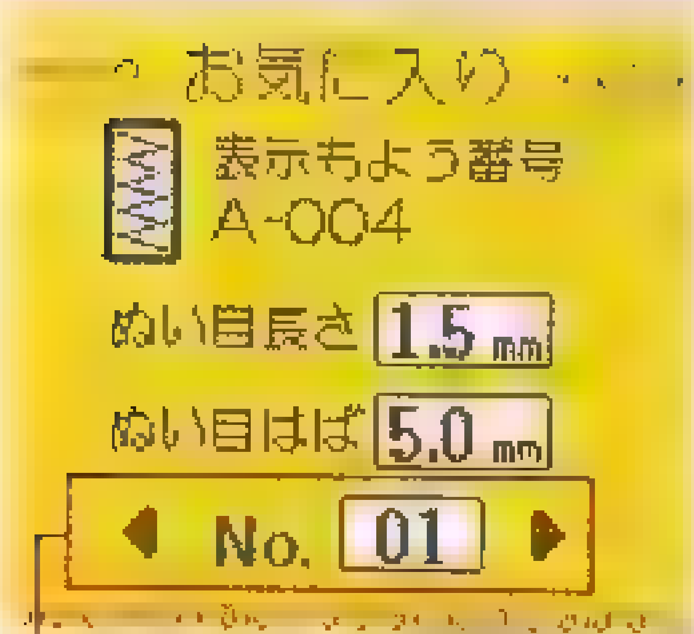
▶の位置を、十字キーで選択しAボタンで決定します。



ふつうぬいもしくは、コンビネーションぬいを選択します。

注 お気に入りへの登録は、もようぬい、文字ぬい、自由作画のメニューから、データの転送時に登録してください。

ここではお気に入りに登録されたもようぬいを選択します。



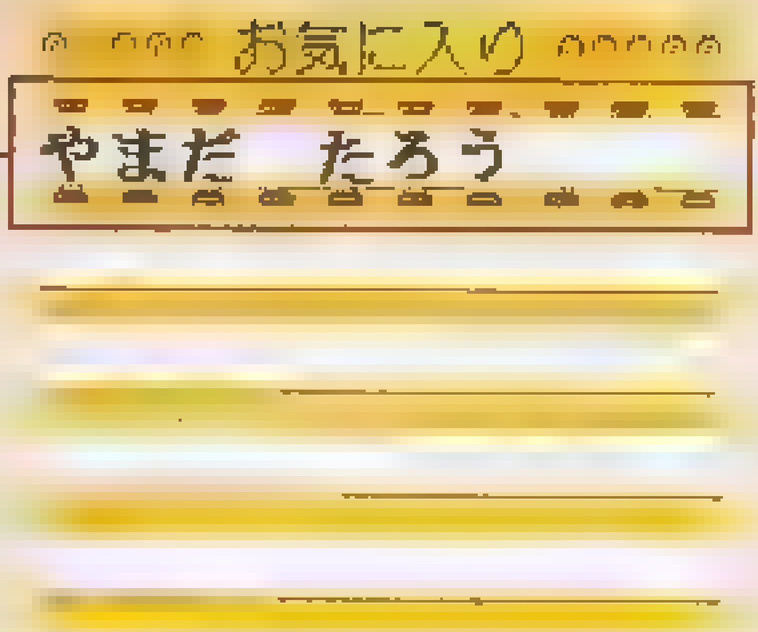
お気に入りに登録されているぬいもようと登録番号が表示されています。

十字キーで各番号の登録されているもようを表示させることができます。Aボタンで決定してください。

※この時、お気に入りに何も登録されていない場合は、画面は表示されますが、登録部分は表示されません。

データの転送は、P31参照

お気に入り 文字ぬい・自由作画

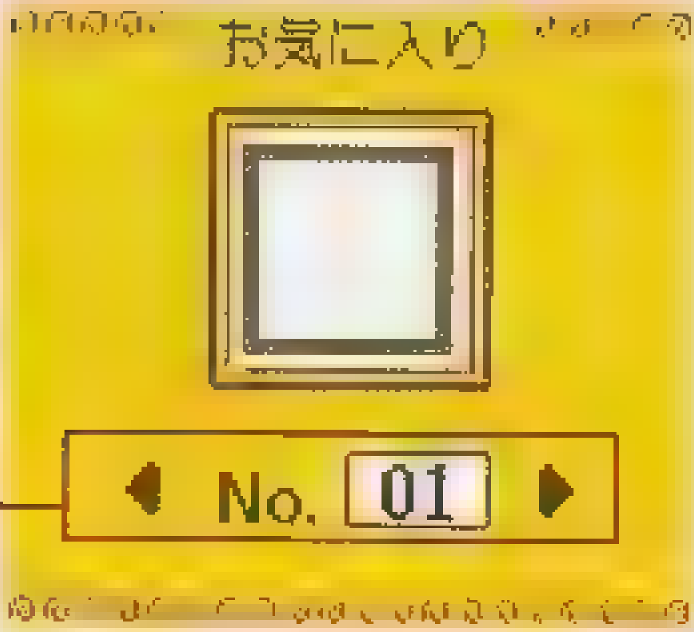


十字キーで選択。Aボタンで決定してください。

お気に入りの文字ぬいを選択するとすでに登録されている文字があらわれます。十字キーでそれぞれ登録されている文字を選択、確認することができます。

※この時、お気に入りに何も登録されていない場合は、画面は表示されますが、登録部分は表示されません。

ここではお気に入りに登録された文字ぬい、
自由作画を選択します。



● 十字キーで選択。Aボタンで決定してください。

お気に入りの自由作画を選択するとすでに登録されているもようがあらわれます。十字キーでそれぞれ登録されているもようを選択、確認することができます。

※この時、お気に入りに何も登録されていない場合は、画面は表示されますが、登録部分は表示されません。

データの転送は、P31参照

自由作画 基本操作

メニュー選択画面で「自由作画」を選択します。



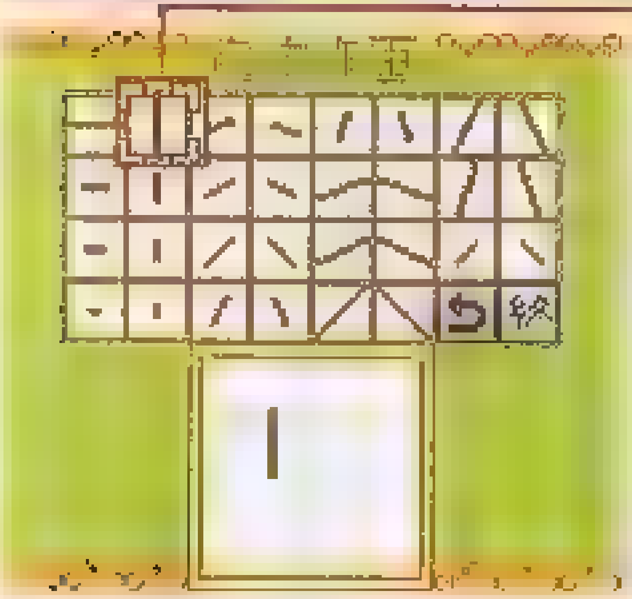
十字キーを操作して、希望の線を選択、決定します。

1回前の作画を消します。

上で選択されたパーツを使い、ここで作画します。

自由作画作業を終了します。

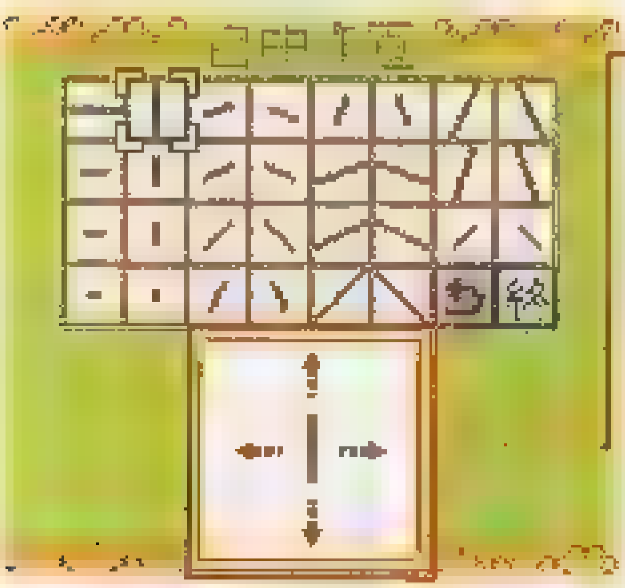
ゲームボーイだから、簡単作画！



十字キーを使い好みのパーツを選択、Aボタンで決定してください。

パーツを選択中、Bボタンを押すとメニュー画面に戻ります。

注 メニュー画面に戻ると作画中のデータは消えます。



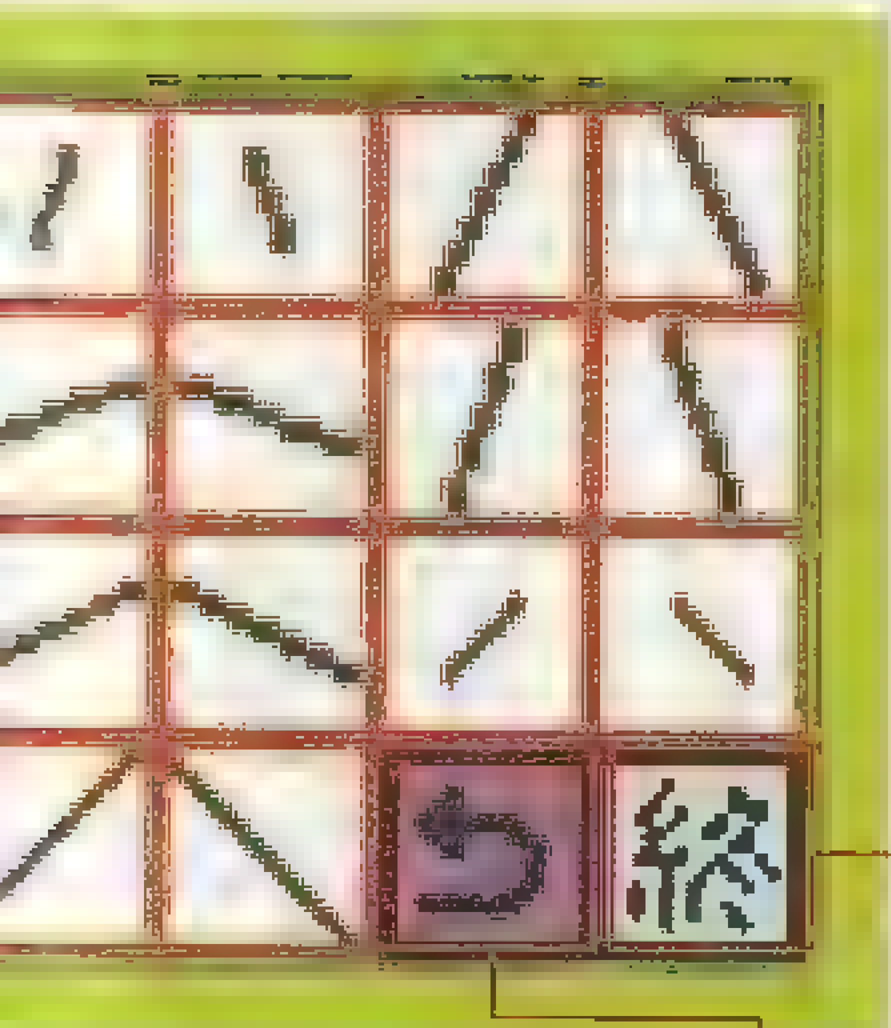
この枠の中に、選んだパーツは十字キーで自由に上下左右に動きます。
希望の位置にパーツを移動させ、Aボタンで決定します。
パーツをかえるときはBボタンでパーツの選択画面へもどります。

※配置できるパーツ本数は最大20本までです。

自由作画パーツのフィールド一覧



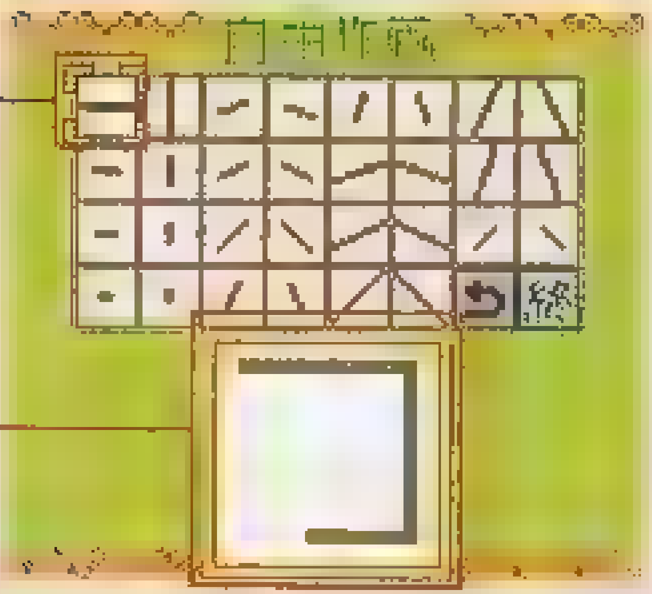
十字キーを動かして、
作画用のパーツを選択します。
Aボタンで決定です。



1回前の作画に使われたパーツを消します。

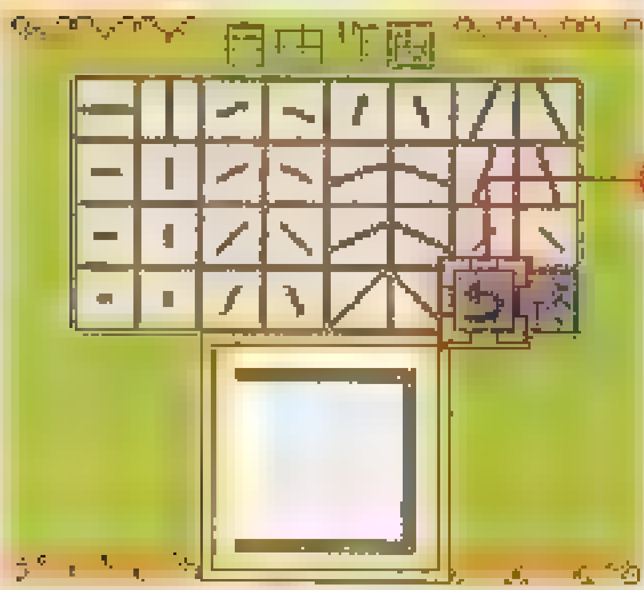
自由作画を終了します。

自由作画 作ってみましょう



パーツのフィールドから
作画の位置へは
Aボタンで決定後
移動します。

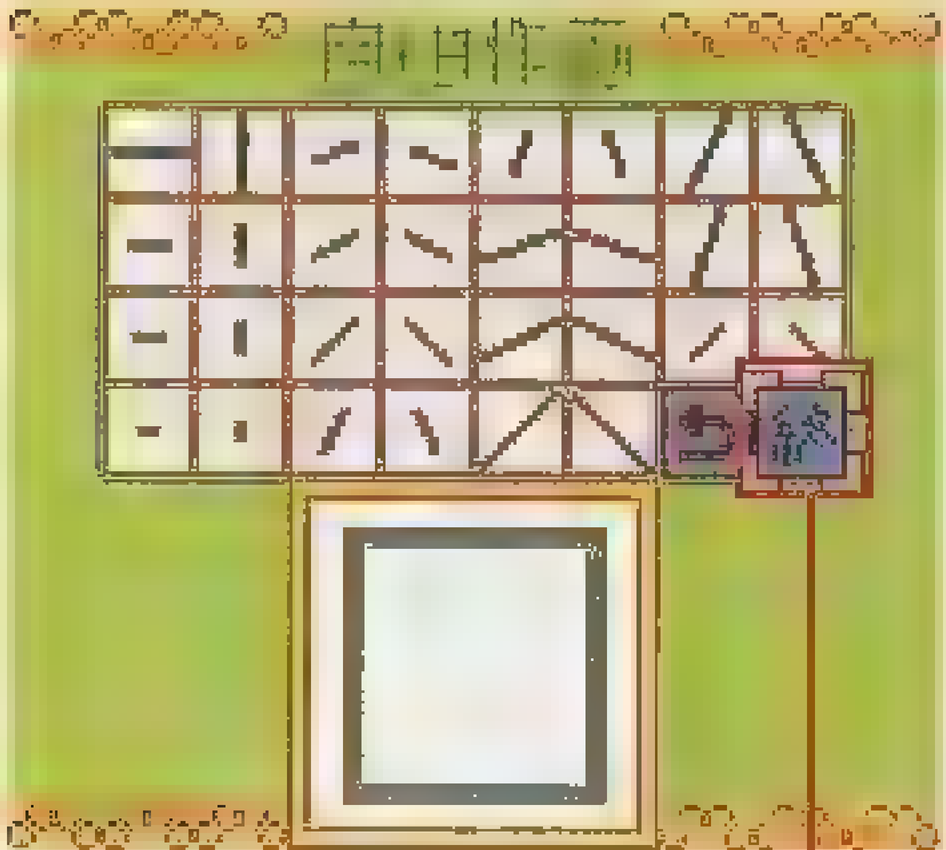
作画の位置より
パーツのフィールドへ
もどるには
Bボタンでもどります。



●作画を間違えたときは
一回前までこのボタンで
消すことができます。

※ぬえない位置への配置は、ブザーが鳴って
知らせます。

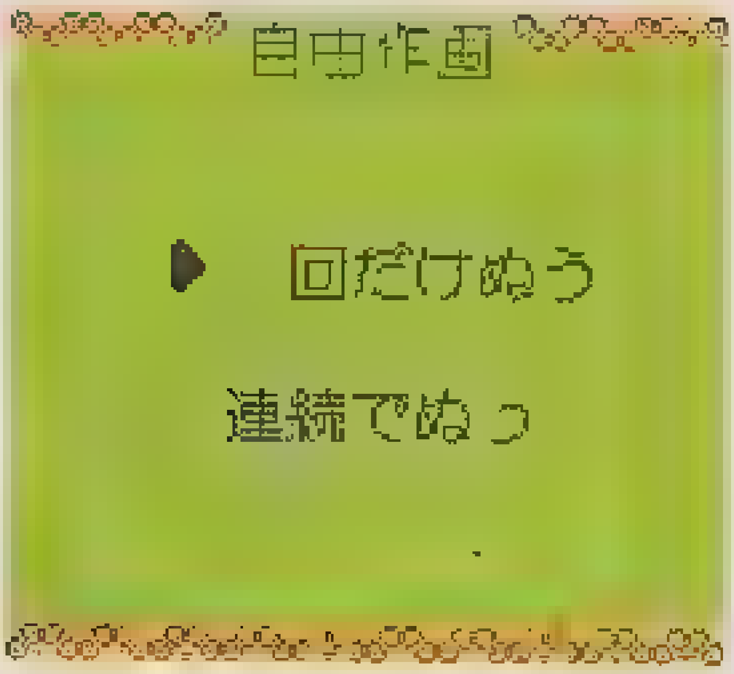
作成したもようを4つまで登録できます。



自由作画作業を完了するときは、この位置にカーソルを移動。
Aボタンで決定してください。

※複雑な絵柄はミシンぬいで正しく再現できない場合があります。

自由作画



どちらかを選択してください。

※作った絵柄をお気に入りに
登録しておくと、いつでも呼び出す
ことができます。

データ転送は、P31参照
お気に入りの登録は、P33参照

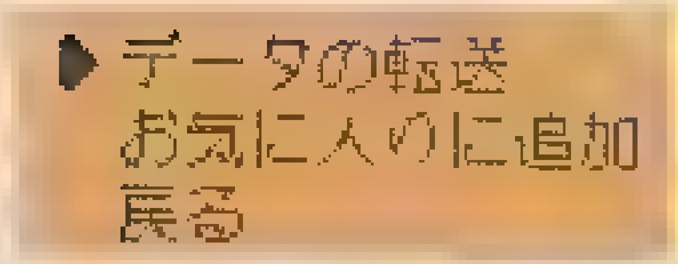
RAKU×RAKU MISHIN

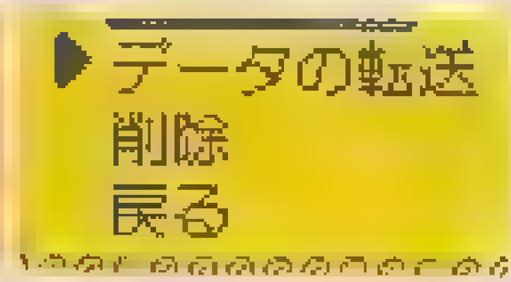
データの転送 お気に入り登録

ミシンへデータを転送する手順や、お気に入りへの登録、エラー画面を説明します。

データ転送

各ぬい方より



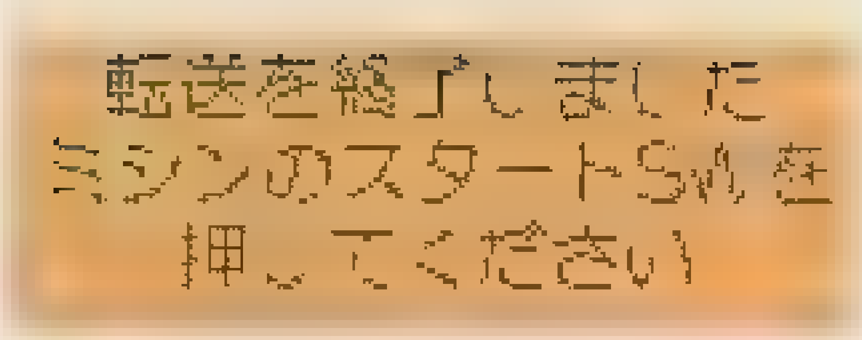


データの転送を選択、Aボタンで決定します。

※右の画面で削除を選ぶとデーターは消えます。
※戻るを決定すると前画面へ戻ります。



はいを選んだ場合はP35を参照してください。
いいえを選んだ場合はデータ転送になります。



転送完了です。

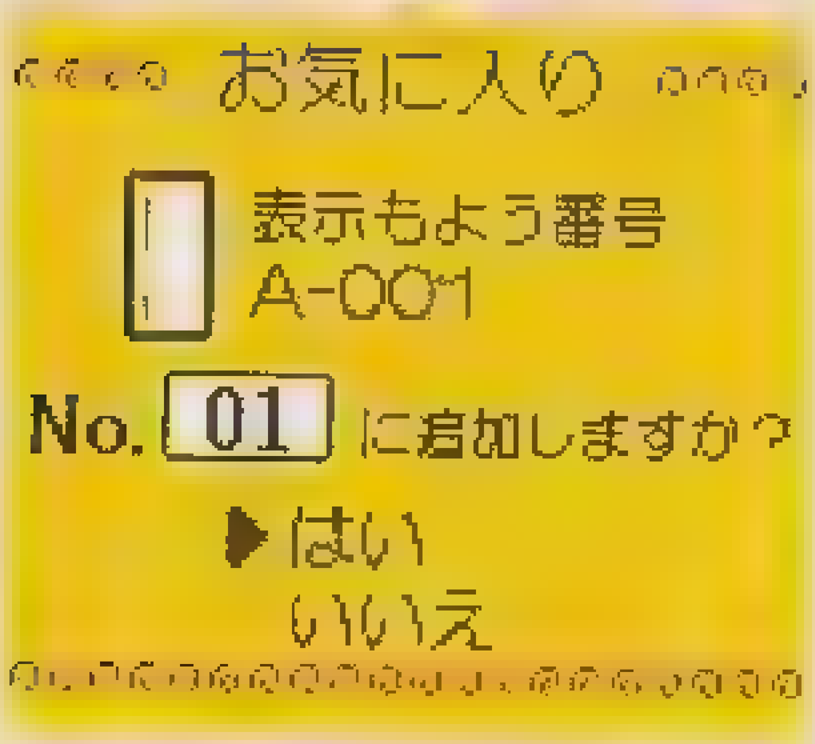
ミシンに接続されていない場合。
警告音が鳴りエラー画面がでます。
しばらくすると画面は消え、元の
画面に戻ります。

メニュー画面にもどるにはBボタンで
もどりましょう。

注 自由作画での複雑な作画や、ゲームボーイの
種類によっては、転送に時間のかかる場合があります。

お気に入りの登録

ふつうぬいから・・・



ここでお気に入りに追加登録する事ができます。
すでにある番号を選ぶと上書きされます。

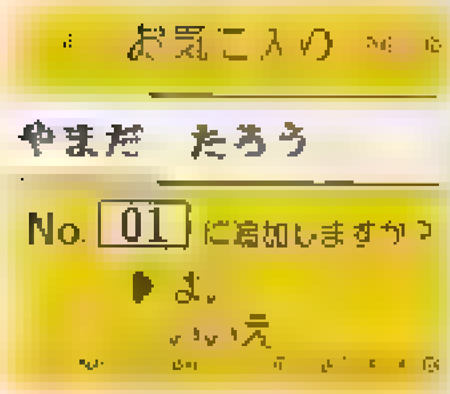
※上書きすると前に登録されたもようは削除されます。

各メニューからデータの転送の時、
お気に入りを選び登録ができます。



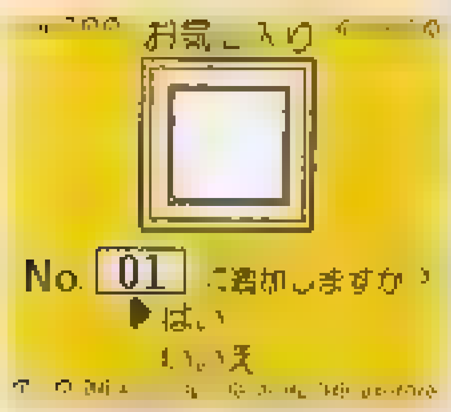
コンビネーションから

コンビネーションから
お気に入りを選んだ場合



文字ぬいから

文字ぬいから
お気に入りを選んだ場合

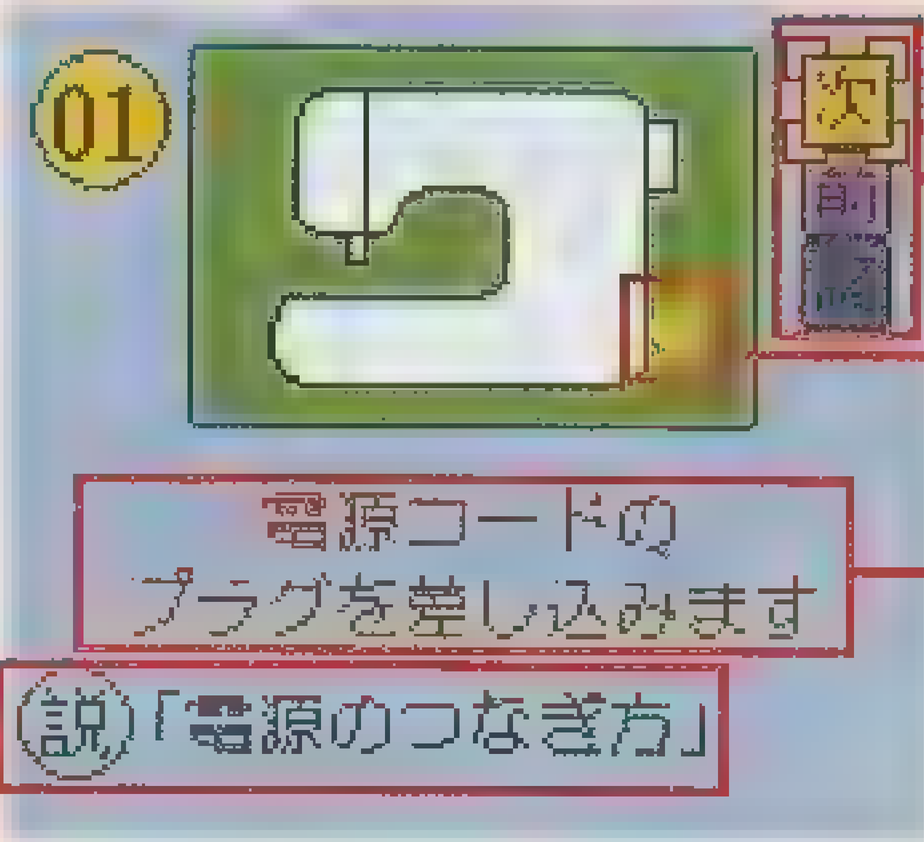


自由作画から

自由作画から
お気に入りを選んだ場合

※メニュー選択へ戻るにはBボタンを
数回押してください。

ミシン準備案内画面



「　」内の各項目はミシンの取扱説明書の項目を表しています。

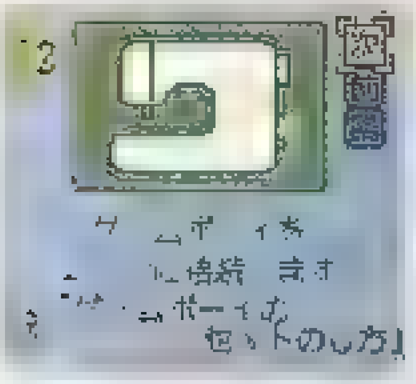
指示通りにミシンの説明書をご覧ください。

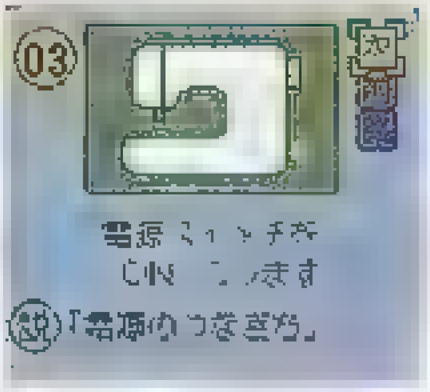
確認場所を◀で記します。

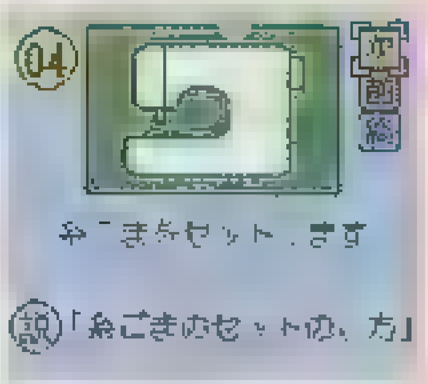
次 次へ進みます　前 前に戻ります　終 終了します

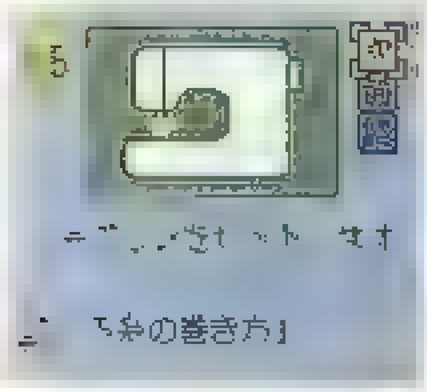
画面どうり、ミシンの準備をしましょう
この時でてくる説はミシン側の取扱説明書をご覧ください。

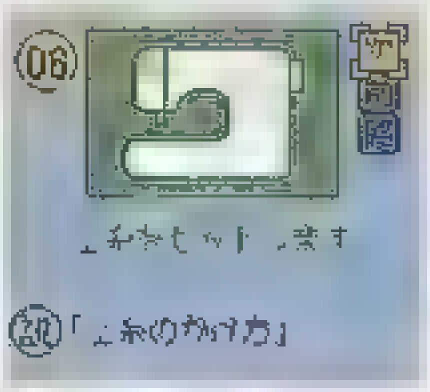
準備画面のながれ

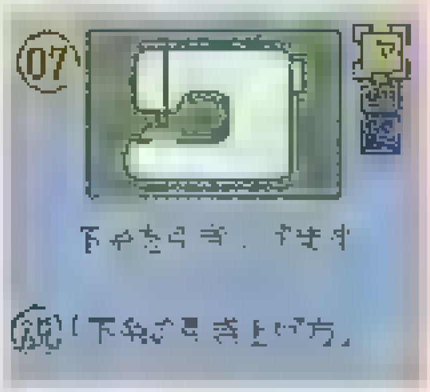


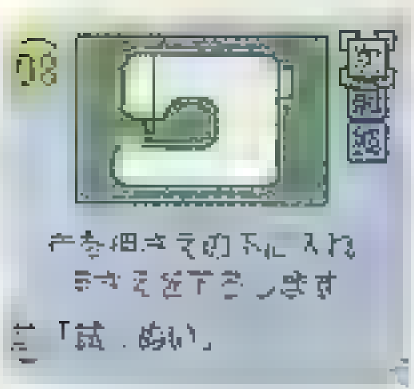


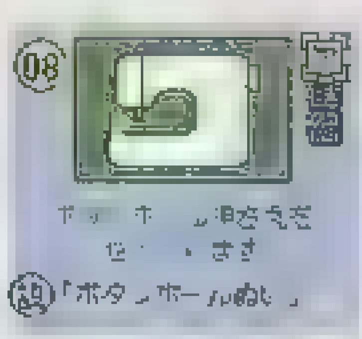




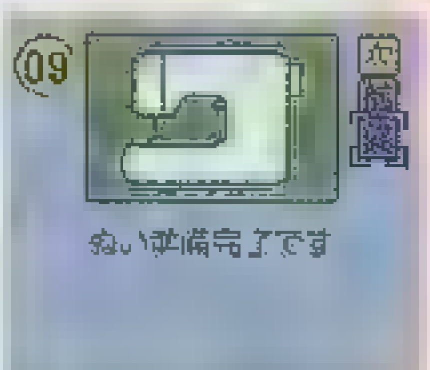








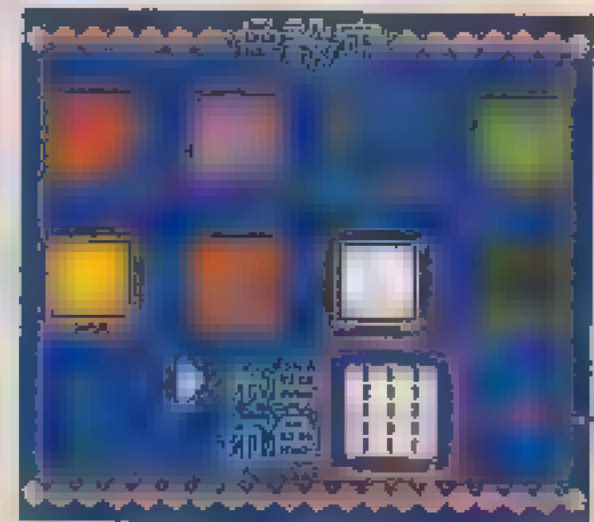
ボタンホールぬいの場合のみ 08 はこの画面になります。



色設定

メニュー選択より色設定を選びます。

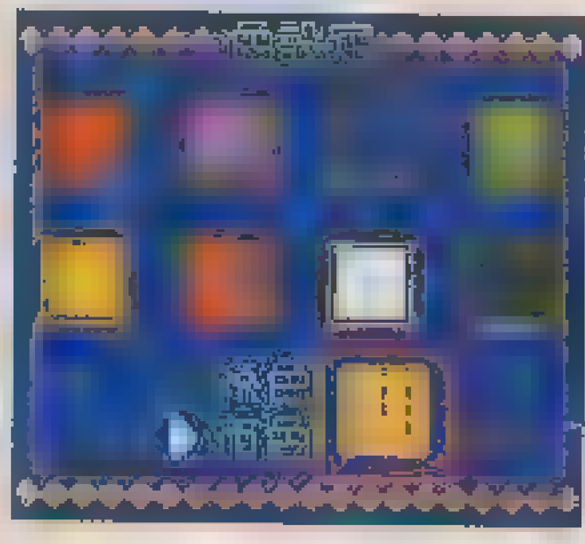
糸色設定画面



糸色の項目を
Aボタンで決定。
十字キーで
上の8色の中から
お好きな色を
Aボタンで決定。
糸色が変わります。

※糸色、布糸で同色は選択できません。

布色設定画面

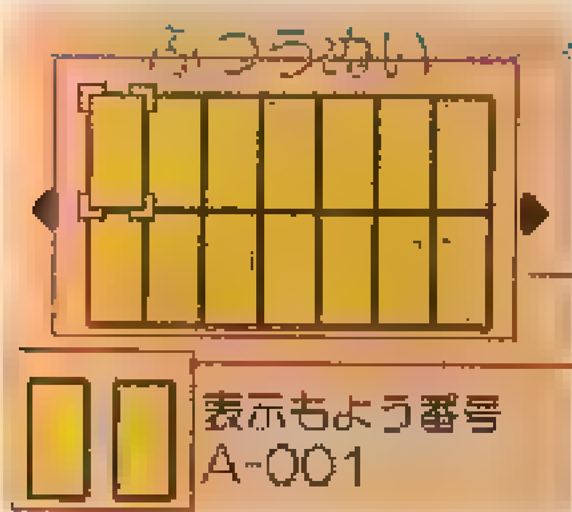


上と同じ要領で
布色の項目を決定後
色を選択

布色が変わります。

決定後、Bボタンで元の画面へ戻ってください。

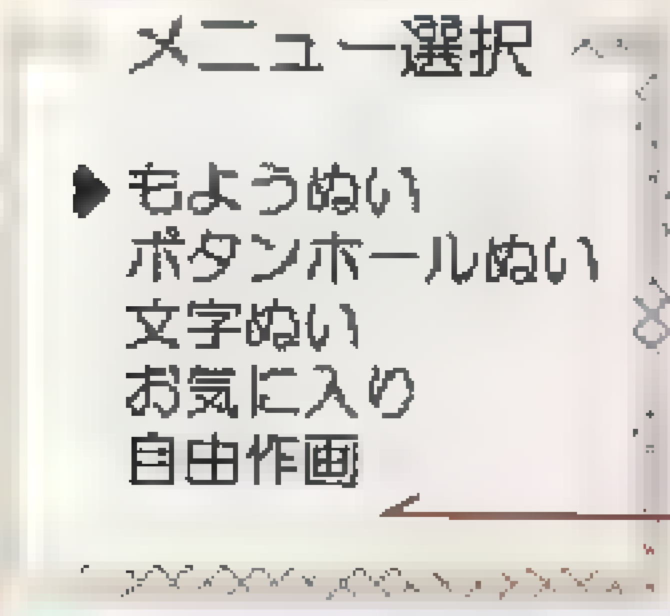
ゲームボーイカラーのみの機能になります



糸色、
布色設定後の画面

※色を変えてもミシン側に
関係はありません。

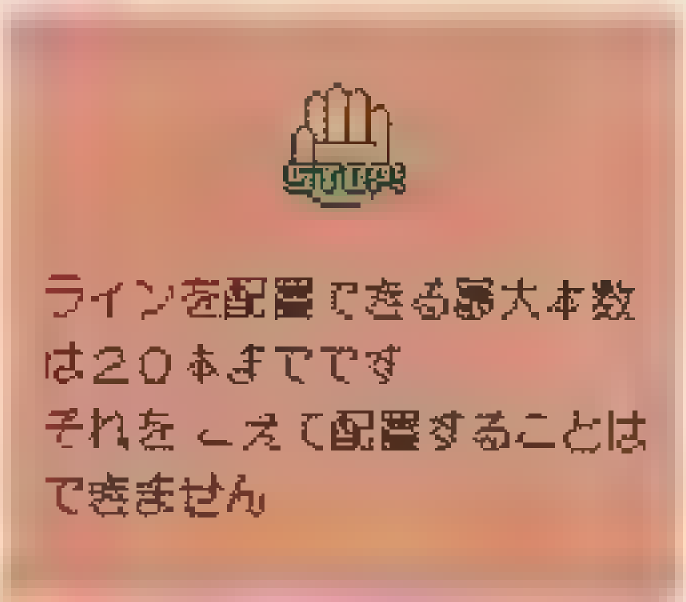
※ここで設定したカラーは作業中のカラー設定です。
電源を入れ直した場合もとの基本カラーになります。



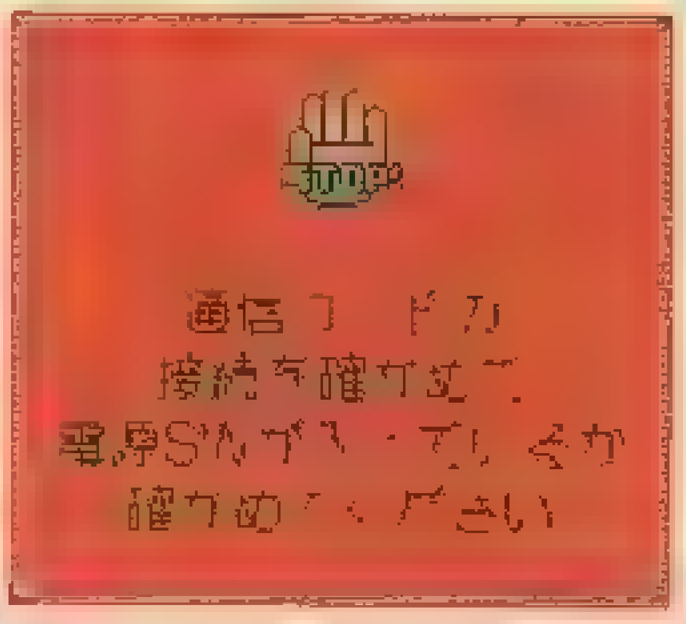
ゲームボーイカラー以外の
機種では左の画面がでます。
色設定の項目は、
表示されていません。

エラー画面

ゲームボーイ本体と接続コードにたいするエラー画面です。



自由作画中の
エラー画面



通信コードの
エラー画面

エラー後しばらくすると、前画面にもどります。

以下のエラー画面が出た場合は
ミシンの取扱説明書をご覧ください



BHレバーのエラー画面



BHレバーのエラー画面



押さえ金のエラー画面



糸巻きレバーのエラー画面

エラー画面



モーターのエラー画面



糸切れのエラー画面

※上糸、下糸のどちらかが切れていてもでます。

RAKU×RAKU MISHIN

"RAKU X RAKU MISHIN" ha waku-waku mishin time.
mishin to Gameboy ga love love!

このカートリッジ内部には、もようぬい、文字ぬい、自由作画をセーブ（記録）しておくバッテリーバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON／OFFしたり、本体の電源をいれたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますのでご注意ください。

000224

ナツメ株式会社

〒570-0017　大阪府守口市佐太東町 2-6-8

〒169-0075　東京都新宿区高田馬場 1-33-13 千年ビル 501